

HOOFDSTUK 15 : BEKER DER GEWESTEN

Art.15 – 1. Speelwijze

Gewestelijke competities

- a) Vrijspel
- b) Bandstoten
- c) Kader 38/2
- d) Driebanden Klein Biljart
- e) Driebanden Matchtafel
- f) Vrijspel Hogere Reeksen
- g) VRIJSPEL MB

Art.15 – 2. Speelgerechtigd

Elke speler die administratief in orde is.

Art.15 – 3. Samenstelling der ploegen

- A. Vrijspel:**
- | | | |
|-----------|----------------|---------------|
| Speler 1: | 30 – 40 – 55 | Klein Biljart |
| Speler 2: | 55 – 70 – 90 | Klein Biljart |
| Speler 3: | 90 – 120 – 160 | Klein Biljart |
- B. Bandstoten:**
- | | | |
|-----------|---------------|---------------|
| Speler 1: | 20 – 30 – 40 | Klein Biljart |
| Speler 2: | 30 – 40 – 55 | Klein Biljart |
| Speler 3: | 55 – 80 – 110 | Klein Biljart |
- C. Kader 38/2:**
- | | | |
|-----------|----------------------|---------------|
| Speler 1: | 60 – 90 – 120 | Klein Biljart |
| Speler 2: | 90 – 120 – 160 | Klein Biljart |
| Speler 3: | 120 – 160 – 220 -300 | Klein Biljart |
- D. Driebanden Klein Biljart:**
- | | | |
|-----------|-------------------|---------------|
| Speler 1: | 18 – 22 – 27 | Klein Biljart |
| Speler 2: | 22 – 27 – 34 | Klein Biljart |
| Speler 3: | 27 – 34 – 42 - 50 | Klein Biljart |
- E. Driebanden Matchtafel. Wordt gespeeld naar verminderde punten:**
- | | | |
|-----------|--------------|------------|
| Speler 1: | 15 – 18 – 22 | Matchtafel |
| Speler 2: | 18 – 22 – 27 | Matchtafel |
| Speler 3: | 22 – 27 – 34 | Matchtafel |
- Te spelen verminderde punten : 15=10 / 18=12 / 22=15 / 27=18 / 34=23**
- F. Vrijspel Hogere Klassen:**
- | | | |
|-----------|-----------------|---------------|
| Speler 1: | 160 – 210 – 300 | Klein Biljart |
| Speler 2: | 160 – 210 – 300 | Klein Biljart |
- G. VRIJSPEL Matchtafel**
- | | | |
|-----------|-----------------|-------------|
| Speler 1: | 90 – 120 – 200 | Matchtafel |
| Speler 2: | 120 – 200 – 300 | Matchtafel. |

* een speler van exc driebanden en kader kan geen N.F spelen!

Art.15 – 4. Wedstrijdbepalingen.

- Er wordt gespeeld in poule unique met heen- en terugwedstrijden.
- Er kan op één biljart gespeeld worden. Men speelt bij voorkeur op twee tafels waarbij er eerst 1 wedstrijd wordt gespeeld en daarna twee wedstrijden (bezoeker helpt dan bij het leiden van wedstrijd 2 of 3. De volgorde der wedstrijden dienen steeds gevolgd te worden. Dit betekent dat de **laagste** speler de eerste wedstrijd aanvangt en daarna de andere twee wedstrijden. In uitzonderlijke gevallen kan hiervan afgeweken worden mits onderling akkoord.
- Een ploeg moet steeds voltallig zijn voor de aanvang van de tweede partij.
- Er wordt gestreefd naar reeksen van 8 ploegen. Voor Driebanden Matchtafel naar reeksen van max 13 ploegen. Indien er meer dan 13 ploegen zijn, wordt er in twee afdelingen gespeeld. Op het einde van het seizoen spelen dan de eerste van elke reeks home and away om te bepalen wie de nationale finale mag spelen.
- De wedstrijden mogen eventueel vervroegd worden t.o.v. de kalenderdatum maar mogen niet gespeeld worden tijdens de week dat een vorige ronde afgewerkt wordt.
- De wedstrijden mogen alleen verlaat worden als men binnen de speelweek blijft.
- De wedstrijden vangen aan om 19:30. **Dit kan gewijzigd worden mits onderlinge overeenkomst.** In de weekends kan men op andere tijdstippen aanvangen.
- Een onvolledige of verkeerd opgestelde ploeg verliest met forfait cijfers (6-0) andere ploeg 100%

- De wedstrijdkalender wordt opgesteld door de gewestelijke sportcommissie.

Art.15 – 5. Wedstrijdbepalingen.

- Er moet ingeschreven worden op een speciaal ontworpen formulier voor deze competitie en dit voor 1 juli bij de verantwoordelijke van deze competitie. (kopie aan districtsportbestuurder)
- Daar men slechts na de heenronde spelers kan toevoegen aan de spelerslijst is het raadzaam om zoveel mogelijk spelers in te schrijven in het begin van het seizoen. Naast de naam van de basisspelers van ploeg 1 schrijf je het cijfer 1. Indien er meerdere ploegen van uw club binnen dezelfde competitie deelnemen dien je voor ploeg 2 naast de namen van die ploeg het cijfer 2 te schrijven enz. De rest van de lijst vul je aan met reservespelers. Je dient niet te vermelden voor welke ploeg ze zullen invallen.
De volgorde van uw spelerslijst dient aan volgende criteria te voldoen:
 - Noteer bovenaan je inschrijvingslijst eerst al de basisspelers van je ingeschreven ploegen (deze dienen gerangschikt te worden volgens sterkte). Basisspelers moeten minstens per seizoen de helft van de wedstrijden spelen. Indien aan deze voorwaarde niet voldaan wordt, zal de ploeg bestraft worden met -6 punten per wedstrijd dat een basisspeler tekort heeft.
 - Daaronder rangschik je al de reservespelers volgens hun sterkte. Dit betekent dat de sterkste reservespeler bovenaan je lijst wordt geschreven en de zwakste speler helemaal onderaan.
 - Voor spelers die in dezelfde categorie geklasseerd zijn, mag je zelf hun volgorde bepalen. Let wel op dat deze rangschikking steeds gerespecteerd moet worden. Een gelijkwaardige reservespeler kan nooit boven een evenwaardige basisspeler geplaatst worden.
Een speler die gedurende het sportjaar promotie behaalt, zal door de verantwoordelijke van deze competitie onmiddellijk op de juiste plaats worden gezet. Hiervoor moet je de site van de beker der gewesten (www.bekerdergewestenvlaanderen.be) raadplegen. Let wel op indien uw gekozen volgorde niet respecteert, verlies je met forfaitcijfers (zie NIDM).
- Twee ploegen van een zelfde club kunnen in dezelfde reeks uitkomen. Zij zullen elkaar dan in de 1° speelronde van de heen- en terugronde ontmoeten.
- Normaliter speelt iedere speler naar de punten van de categorie waartoe hij of zij behoort - afwijking hieraan in de competitie driebanden Matchtafel. Zie **Art. 15 – 3 E** (15=10/ 18=12 / 22=15 / 27=18 / 34= 23)
- Alle spelers van de ploeg kunnen geforceerd spelen indien noodzakelijk. Als hij of zij in de loop van de competitie terug op zijn of haar plaats kan spelen, speelt hij of zij terug naar de punten van de categorie tot welke hij of zij behoort.
- In uitzonderlijke gevallen (tekort aan spelers) mag men zijn ploeg verzwakken. D.w.z. dat een speler indien nodig, meer dan één klasse geforceerd mag spelen.
- Een nieuwe speler die aanvangt in een bepaalde klasse dient minimum in deze klasse blijven spelen.

Art.15 – 6. Klassement

1. Matchpunten 6 – 5 – 4 – 3 – 2 – 1 – 0
2. Percentage carambolage per individuele wedstrijden.

Art.15 – 7. Herklassering & Promoties

- Voor nieuwe spelers** : is er mogelijk herklassering na drie opeenvolgende wedstrijden (GEEN retrogradatie) in overeenstemming met de nationale sportreglementen.
In geval van herklassering moet deze speler naar zijn nieuwe punten spelen en dit na bekendmaking door de verantwoordelijke van deze competitie, de betrokken speler mag op zijn plaats blijven spelen als de opklimmende volgorde gerespecteerd wordt, zo niet moet hij of zij van plaats verwisselen.
In geval deze herklassering in een andere competitie is behaald, geldt deze ook in de “**BEKER DER GEWESTEN**”
Een geherklasseerde speler, speelt eventueel in het individueel kampioenschap naar de nieuwe punten ook als NS.
Indien de kalender is opgemaakt, speelt hij of zij in de eerste speelronde naar zijn oude punten, maar bekommt herklassering voor de volgende speelronde.
- Gekende speler**: iedere gekende speler kan promotie bekomen in volgende gevallen:
op alle wedstrijden van de heenronde
op alle wedstrijden van de terugronde
op alle wedstrijden van de volledige competitie.

De promotie gaat onmiddellijk in na behalen van de promotie. In dat geval dient de speler vanaf de volgende wedstrijden in deze competitie zijn nieuwe punten spelen, de betrokken speler mag in de ploeg op zijn plaats blijven spelen.

In alle nog aan te vatten competities dient de speler eveneens naar zijn nieuwe punten te spelen.
Meervoudige promoties worden eveneens toegepast.

- c. **In geval er een herklassering of promotie is**, dient deze gemeld te worden door de verantwoordelijke van de beker der gewesten aan de gewestelijke sportbestuurder en aan de verantwoordelijke van de club waarvoor hij of zij speelt.
- d. **Bij promotie of herklassering in ander competities**, dient de betrokken speler naar zijn nieuwe punten te spelen in de **"BEKER DER GEWESTEN"**
- e. **Verminderde punten**
Herklassering en/of promotie is ook van toepassing bij wedstrijden naar verminderde punten. Bij verminderde punten wordt alleen rekening gehouden met het algemeen gemiddelde.
- f. Elke speler is verantwoordelijk voor het kennen van zijn of haar promotie (in andere competities).

Art.15 – 8. Samenstelling reeksen

Worden bepaald aan de hand van de inschrijvingen. Deze zijn streekgebonden.

Art.15 – 9. Prijzen

De prijzenpot zal ieder jaar bepaald worden door het gewestelijk bestuur.

Art.15 – 10. Forfaits

- * De verantwoordelijke van de beker der gewesten moet steeds door de organiserende club op de hoogte gebracht worden van een eventuele forfait..
- * **Wanneer een ploeg gedurende een sportjaar tweemaal forfait geeft, zal deze ploeg uit competitie genomen worden.**
- * **boetes :**
Er zal een boete van €100 per ontmoeting worden opgelegd.
Alle forfeits worden behandeld door de **gewestelijke sportcommissie**.
Bij een algemeen forfait, na uitgifte van de kalender, bedraagt de boete €125
Niet tijdig opsturen van het samenvattingsblad bedraagt €10, de volgende keer wordt dit bedrag verdubbeld, enz...

Art.15 – 11. Algemeen

- * **Effectieve spelers** bdg kunnen slechts opgesteld worden **als basisspeler** in twee competities. . In de resterende bdg competities dienen ze als reservespelers opgesteld te worden.
- * **Wijziging speeldatum** : Wanneer een basisspeler niet kan aantreden op de kalenderdag dient men eerst deze speler te vervangen door een reservespeler en in uiterste nood met de tegenstrever de kalenderdag te verplaatsen.
- * Een reservespeler kan maar 1 keer per speelweek per discipline opgesteld worden.
- * Iedere club moet een speeldag bepalen voor zijn thuiswedstrijden.
- * De uitslagen (**samenvattingsblad**) dienen onmiddellijk na afloop van de ontmoeting verstuurd te worden per post, fax of per mail naar de verantwoordelijke van de beker der gewesten. De verantwoordelijke van de ploeg of zijn clubsportbestuurder kan (mits in het bezit van een code) zelf de uitslag intikken op de site van de beker van de gewesten. **Dit dient te gebeuren binnen de 24 u.** Het samenvattingsblad dient evenwel opgestuurd te worden naar de verantwoordelijke van de beker der gewesten en dit om hem in de mogelijkheid te stellen, indien nodig, de ingetikte uitslag te kunnen controleren bij een eventuele klacht of opmerking van een ander team.
- * De speelweek vangt aan op zaterdag en **eindigt op vrijdag**.
- * Per ploeg mag er **één gastspeler** (kleine lidkaart) worden opgesteld.
- * De verantwoordelijke van de beker der gewesten is de gewestelijke sportbestuurder tenzij het gewestelijk bestuur een andere persoon hiervoor heeft aangeduid.
- * Gevallen van heirkraft zullen steeds tijdens de vergadering van de gewestelijke sportcommissie besproken en beslist worden. Deze beslissing zal opgenomen worden in de notulen van de vergadering en per mail kenbaar gemaakt worden aan de betrokken club.
- * **sportkledij : vanaf dit sportjaar is het in ploegencompetities (NIDM , BDG) toegelaten om met een polo te spelen. Deze moet voldoen aan volgende voorschriften:**
 - elke speler van een ploeg draagt een zelfde polo (effen kleur)
 - de polo mag met lange of korte mouwen zijn
 - linkerkant (borsthoogte) : clubembleem
 - rechterkant : sponsorsbadges (zie algemeen reglement)
 - foto van de polo versturen naar verantwoordelijke van de beker der gewesten **VOOR de aanvang van de competitie.**

- * In de gewestfinale (indien deze wordt georganiseerd) mogen basisspelers van de winnende ploeg uit de voorrondes niet vervangen worden door basisspelers van een ander team uit dezelfde club. Deze mogen wel vervangen worden door de reservespelers

Art.15 – 12. Nationale finales

Nationale finales worden ingericht in volgende spelsoorten indien er 4 gewesten de spelsoort organiseren:

- | | |
|----------------------------|---------------|
| 1. Vrijspel | Klein Biljart |
| 2. Driebanden | Klein Biljart |
| 3. Driebanden | Groot Biljart |
| 4. Kader | Klein Biljart |
| 5. Bandstoten | Klein Biljart |
| 6. Vrijspel Hogere klassen | Klein Biljart |

De **kampioen** van het **Gewest** is geplaatst voor de **Nationale finale**

De winnaars van de reeksen driebanden KB dienen een gewestelijke afkamping te spelen om te bepalen wie zich plaatst voor de Nationale Finale. De afkamping zal voortaan gespeeld worden in het lokaal van één van de vier deelnemende ploegen bij voorkeur in een lokaal waar er minstens drie biljarts zijn.

Het klassement van deze afkamping wordt als volgt opgesteld: ontmoetingspunten – wedstrijdpunten – percentage van de gemaakte caramboles.

